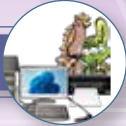


# Índice

## UNIDAD 1



HARDWARE Y SOFTWARE.....	7
Hardware.....	8
Tipos de periféricos.....	9
Software.....	12
Tipos de software.....	13

## UNIDAD 2



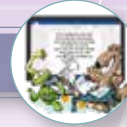
SISTEMAS OPERATIVOS.....	15
Sistemas operativos.....	16
Fondo de escritorio.....	17
Protector de pantalla.....	19
Crear una carpeta en el escritorio.....	20
Explorador de archivos.....	22
Uso de la flash memory o memoria USB.....	24
La calculadora.....	26

## UNIDAD 3



WORD.....	29
Elementos de la ventana de Word.....	31
Seleccionar el texto.....	32
Cambiar el tipo, tamaño y color de la letra.....	34
¿Cómo alinear el texto?.....	35
Cambiar de estilo: <b>negrita</b> , <i>cursiva</i> o <u>subrayado</u> .....	36
Poner viñetas y enumerar.....	37
Guardar un documento de Word.....	38
Guardar un documento en la flash memory.....	40
¿Cómo imprimir nuestro trabajo?.....	41

## UNIDAD 4



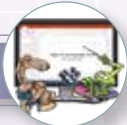
MECANOGRAFÍA.....	45
Posición correcta de las manos.....	46
Teclas guía F, J.....	47
Practico con las teclas E, H, O.....	48
Practico con las teclas R, N, I.....	50
Practico con las teclas T, M, C.....	52
Practico con las teclas G, Q, U.....	54
Practico con las teclas W, V.....	56
Practico con las teclas X, Y, P.....	58

## UNIDAD 5



EXCEL.....	61
¿Qué es y cómo ingresar a Excel?.....	62
¿Qué contiene la ventana de Excel?.....	63
¿Cómo ingresar datos?.....	64
Ordenar los nombres.....	65
Ordenar cantidades.....	66
Sumar cantidades.....	67
Nombres de las hojas y guardar el trabajo.....	68

## UNIDAD 6



POWERPOINT.....	71
¿Qué es y cómo abrir PowerPoint.....	72
Elementos de la ventana de PowerPoint.....	73
Crear una presentación.....	74
Dar formato al texto.....	75

Añadir imágenes de archivo.....	76
El Diseñador.....	77
Mover y cambiar el tamaño de la imagen.....	78
Aplicar plantilla de diseño.....	79
¿Cómo ver tu presentación?.....	80
¿Cómo guardar tu presentación?.....	81

## UNIDAD 7



INTERNET E INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN.....	83
Buscadores de internet.....	84
Buscar imágenes.....	85
Traductor de Google.....	86
Youtube.....	87
Conceptos básicos de programación.....	88
Algoritmos.....	89
Programación con Code.....	90
Lección 4: Programación con Angry Birds.....	91
Lección 5: Programación con la cosechadora.....	92
Corregir errores (depuración).....	93
Lección 7: Bucles con la cosechadora.....	94

## UNIDAD 8



INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA.....	99
¿Qué es la robótica?.....	100
Tipos de robots.....	101
¿Cómo funciona un robot?.....	103
Partes de un robot.....	104
Simulador del Bee Bot.....	105

# Sistemas operativos

Un sistema operativo es el **conjunto de aplicaciones** que controlan todo lo que hace la computadora. Gracias a él, podemos usar el teclado, abrir programas y guardar información. También ayuda a que el *hardware* y el *software* trabajen juntos.

Los sistemas operativos más conocidos son:

Para computadora:



**Linux**

Nosotros  
trabajaremos  
con Windows 11.



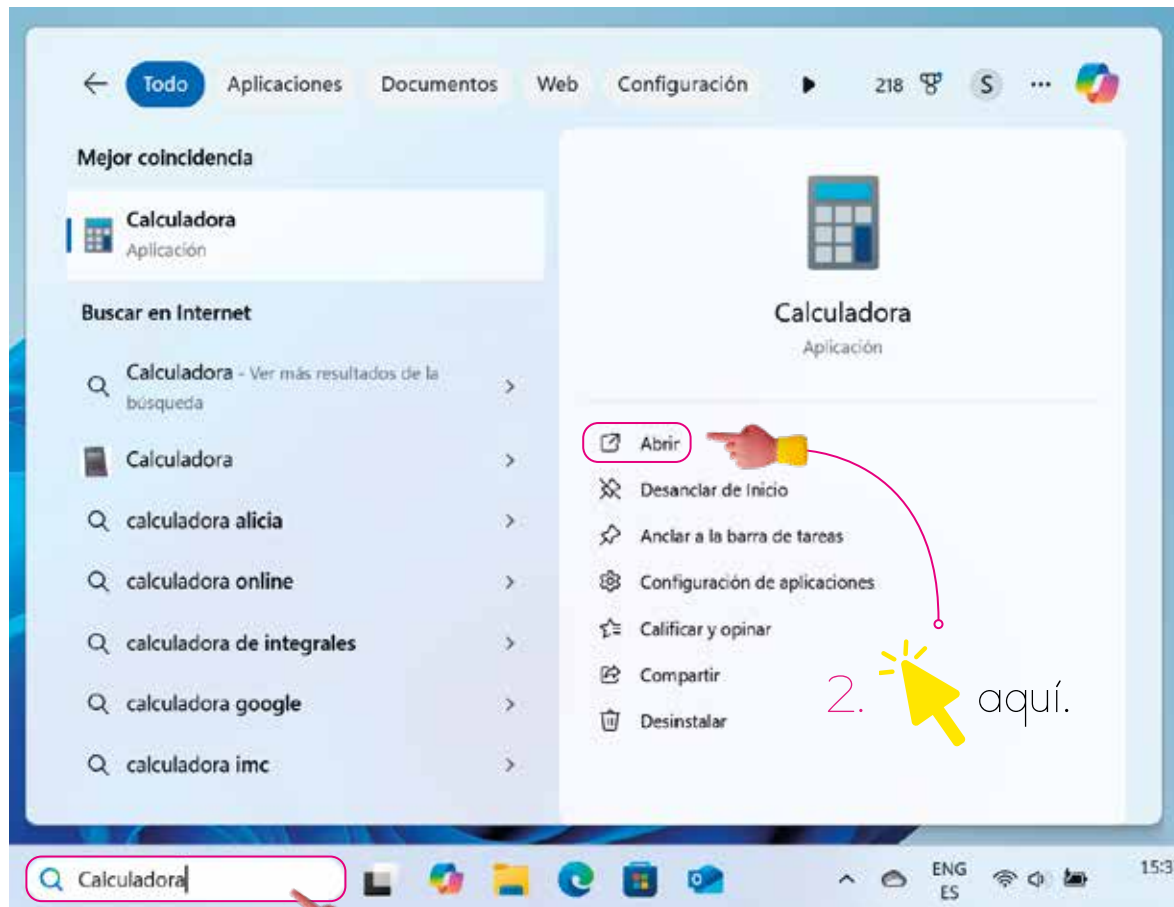
Para teléfonos móviles y tabletas:



**iOS**

# La calculadora

La calculadora sirve para hacer diferentes operaciones matemáticas. Tiene un teclado para ingresar datos.



1. Escribo: «Calculadora» en el buscador.

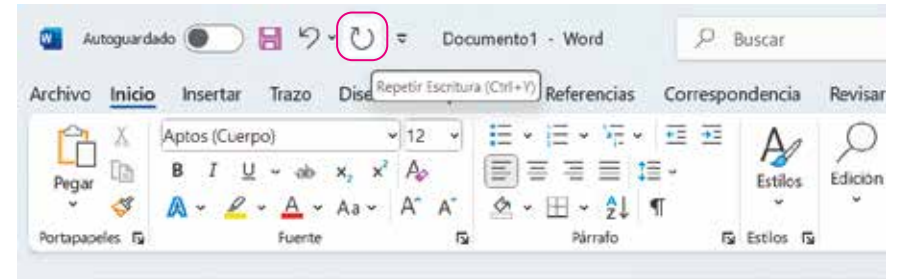
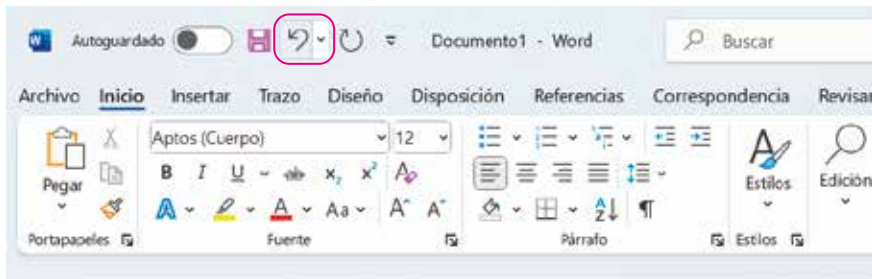


3. Se abre la ventana de la calculadora.

# ¿Qué hacer cuando se comete un error?

1.  en **Deshacer**  si cometo un error.

2.  en **Repetir**  si borro algo por accidente.



## Río Zamora

Con tu tejado de vidrio,  
eras mi patio y mi casa:  
toda mi infancia se asoma  
a las ventanas de **aguae**.

## Río Zamora

Con tu tejado de vidrio,  
eras mi patio y mi casa:  
toda mi infancia se asoma  
a las ventanas de **agu**.



¡Qué suerte! Si me equivoco, yo sé cómo corregir mis errores.

# Practico con las teclas W, V, coma (,)

- Pulso la tecla **W** con el dedo anular izquierdo, con el mismo que escribo la **S**.
- Pulso la tecla **V** con el dedo índice izquierdo, con el mismo que escribo la **F**.
- Pulso la tecla de la **coma (,)** con el dedo medio derecho, con el mismo que escribo la **K**.



# ¿Qué contiene la ventana de Excel?

barra de acceso rápido

barra de título

barra de menús

barra de desplazamiento

Autoguardado Libro1 - Excel

Archivo Inicio Insertar Trazo Disposición de página Fórmulas Datos Revisar Vista Ayuda ABBYY FineReader 12 Acrobat

Comentarios Compartir

Pegar Fuente Alineación Número Estilos Celdas Edición Complementos

A1 barra de fórmulas

celda A1

fila 13

columna G

Hoja1 +

nombre de hoja hoja adicional

La ventana de Excel contiene los siguientes elementos:

# El Diseñador

El Diseñador usa **inteligencia artificial** 🤖 para ayudarte a que tu presentación se vea más bonita.

Después de insertar la imagen, se abrirá el Diseñador.

La importancia del agua


- El agua es vital para la existencia.
- **Todos los seres vivos necesitan agua.**

1. en el diseño que más me guste.

# Youtube

1. Ingreso a [youtube.com](https://www.youtube.com).

2. Escribo el nombre del video que quiero ver.

3.  en el video que deseo.

*¡Mira! Se reproduce el video que elegiste.*

04 - Los virus y las bacterias  
295K views · 2 years ago  
Maguaré MaguaRED  
El Doctor Galleta, informa a la audiencia sobre la grave crisis bacterias, como...

04 - Los virus y las bacterias - Yo... x +  
[https://www.youtube.com/watch?v=m7pv\\_pt-Znk](https://www.youtube.com/watch?v=m7pv_pt-Znk)

bacterias para niños

Virus vs BACTERIAS

Virus 979K  
Video

5:00

5:00

Maguaré MaguaRED  
29.6K subscribers

Subscribe

567

Share

PULMONES

# Algoritmos

Es un **conjunto de pasos** que seguimos **en orden** para hacer una **tarea** o **resolver un problema**.

Algoritmo para ir a dormir

Inicio

Fin



Paso 1

Paso 2

Paso 3

Paso 4

Paso 5



Ceno.

Leo un libro.

Me baño.

Lavo mis dientes.

Duermo.

Para crear un algoritmo, solo se tiene que **ordenar los pasos**. Mira este ejemplo para mover un robot y saludar:

1 Elegir personaje.



2 Caminar 4 pasos.



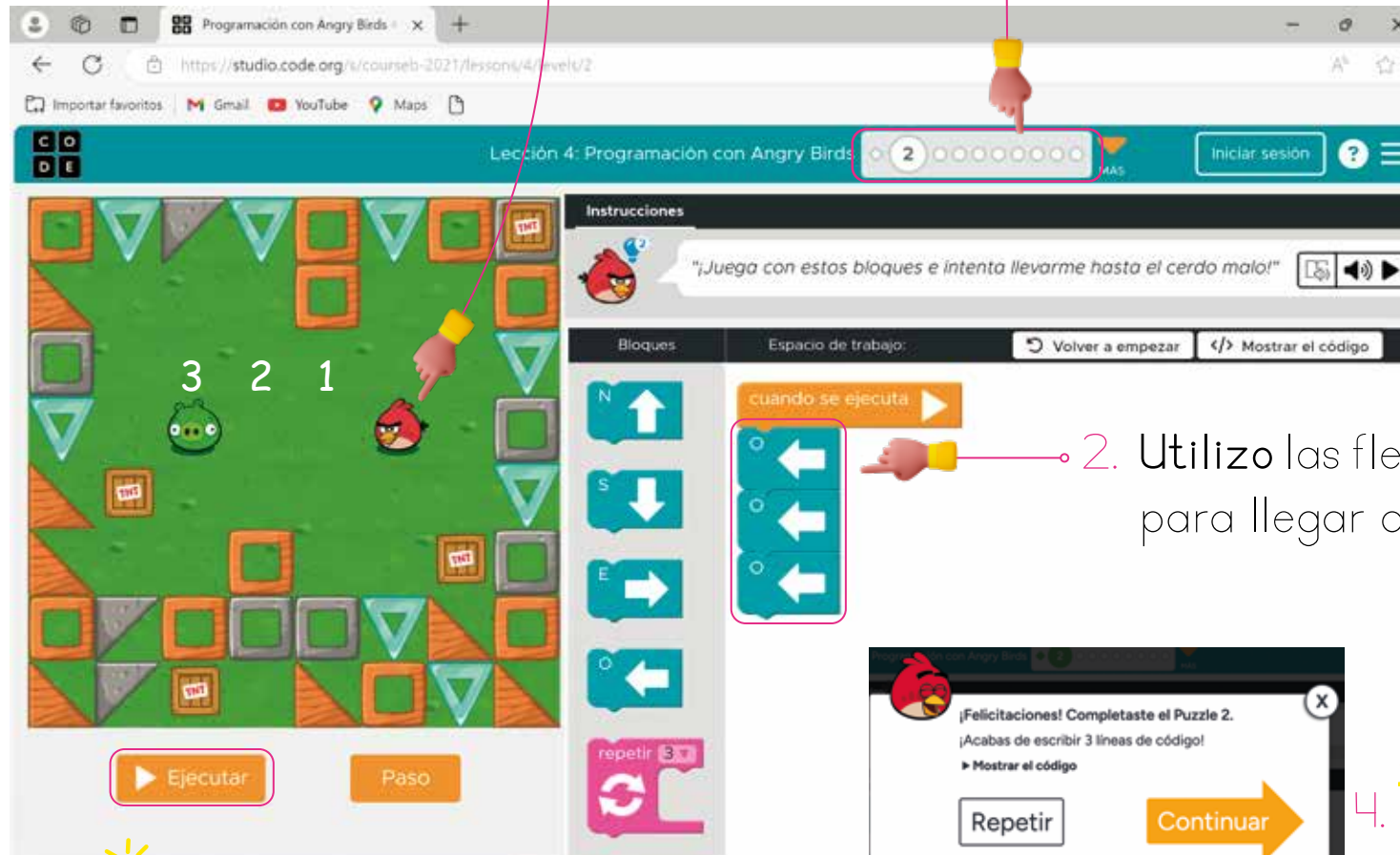
3 Saludar.



# Lección 4: Programación con Angry Birds

1. Conduzco a Red  para que llegue al cerdo .

5. Completo todos los niveles de la lección 4.



3.  en **Ejecutar**.

2. Utilizo las flechas necesarias para llegar al cerdo.



4.  en **Continuar**.

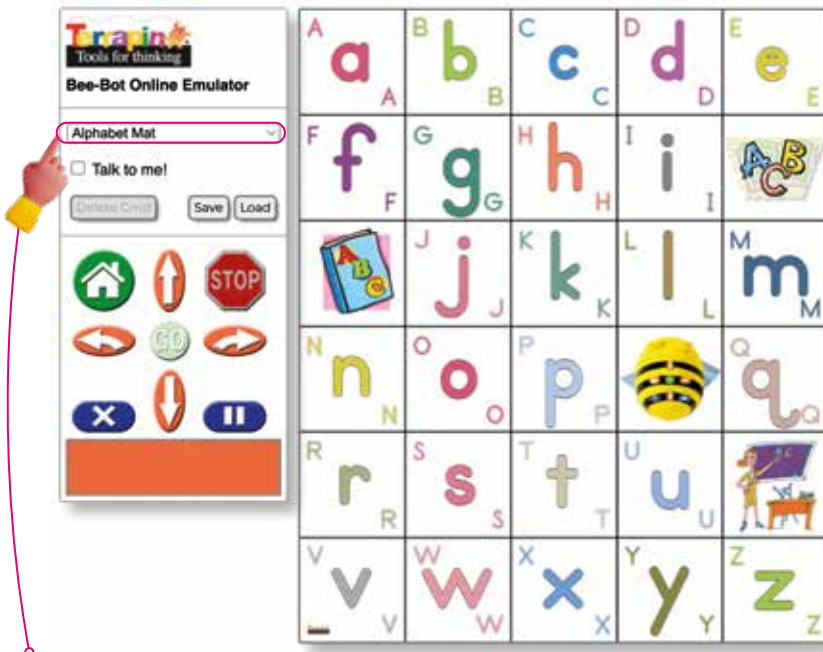


## Simulador del Bee Bot

1. Ingreso al siguiente enlace:

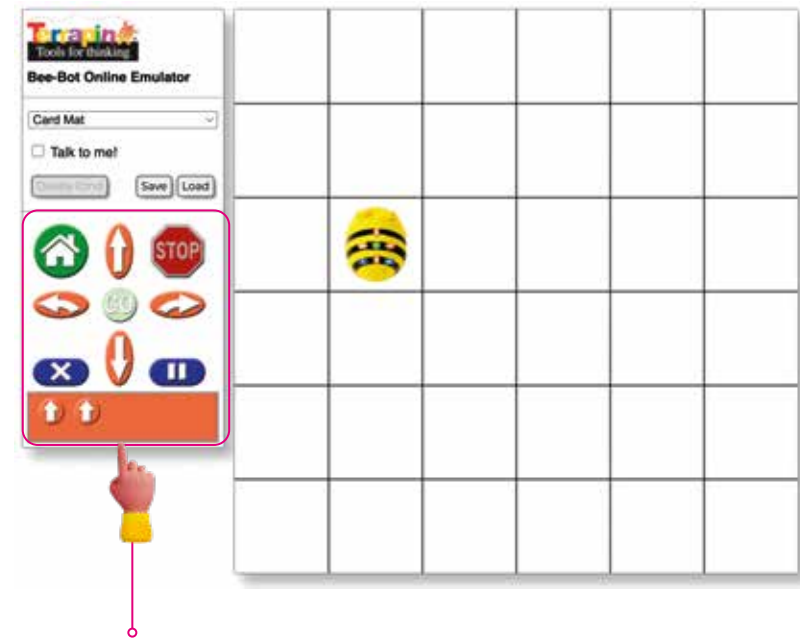
<https://beebot.terrapinlogo.com/>

2. Se despliega la siguiente pantalla:



Podemos seleccionar el tipo de simulación a trabajar.

3. Selecciono **Card Mat** y coloco al Bee Bot en cualquier casilla del mapa.



Prueba el funcionamiento de los diferentes botones del tablero que se encuentran del lado izquierdo.